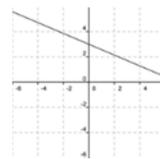


# LA REPRESENTATION D'UNE FONCTION LINEAIRE



III	Gestion de données	Représenter graphiquement une fonction affine	1	2	3	4
-----	--------------------	---	---	---	---	---

1. Déterminer la fonction linéaire représentée ci-contre.

Il s'agit d'une d..... passant par l'o.....

La fonction  $f$  représentée est une fonction l.....

La fonction  $f$  s'écrit donc :  $f: x \rightarrow ax$  et  $f(x) = ax$ .

Le point A de la droite a pour abscisse .....  
et pour ordonnée .....

On en déduit que l'image de ..... est .....

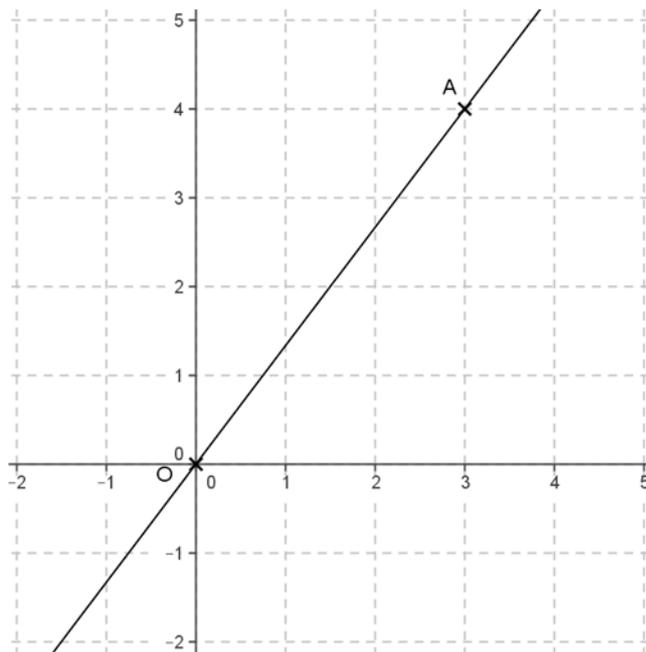
On a donc  $f(\dots) = \dots$

Comme  $y = f(x)$ , on obtient : ..... =  $a \times$  .....

d'où :  $a = \frac{\dots}{\dots}$

$f$  est la fonction linéaire de coefficient  $\frac{\dots}{\dots}$  qui s'écrit :

$f: x \rightarrow \frac{\dots}{\dots}x$ .



2. Représenter graphiquement la fonction  $g: x \rightarrow -3x$ .

$g: x \rightarrow -3x$  s'écrit sous la forme  $x \rightarrow ax$  où  $a = \dots$

Il s'agit donc d'une fonction l.....

Sa représentation graphique est une d..... passant par l'o.....

Pour tracer la droite, il faut déterminer un 2<sup>ème</sup> point.

Pour  $x = \dots$ ,  $y = g(\dots) = \dots \times \dots = \dots$

La droite passe donc aussi par le point B(..... ; .....).

